**Паспорт проекта**

Название проекта: “Модуль отображения положений и траекторий объектов”.

Цель проекта: разработать интерфейс модуля отображения положений и траекторий объектов (БПЛА и объектов-помех) на геопривязанной карте.

Краткое описание проекта: модуль отображения положений и траекторий объектов, принимая на вход наборы данных (векторы/массивы/списки), по координатам отрисовывает траекторию объекта на карте, а также отслеживает положение объекта в конкретные моменты времени.

Задачи проекта:

1. Сбор и обработка входящих требований.
2. Проектирование.
3. Создание дизайн-концепции.
4. Тестирование функционала приложения и устранение ошибок.
5. Внедрение.
6. Управление системой.

Методология: MSF for Agile Software Development.

Состав проектной группы:

1. Стариков Андрей – архитектор+разработчик (тимлид).

Обязанности:

* разработка архитектуры;
* определение деталей дизайна;
* разработка элементов продукта;
* подготовка продукта к внедрению.

1. Низаметдинов Ростислав – менеджер проекта+релиз-менеджер.

Обязанности:

* управление процессом разработки так, чтобы уложиться в сроки;
* отчетность о состоянии проекта;
* разработка, поддержка и исполнение сводного плана и календарного графика проекта;
* управление рисками;
* организация внедрения продукта;
* сопровождение продукта;

1. Нохрина Дарья – бизнес-аналитик.

Обязанности:

* представление интересов потребителя в команде;
* работа с требованиями к системе;
* разработка учебных материалов и осуществление обучения пользователей;
* формирование ожиданий заказчика и пользователя.

1. Женин Алексей – тестировщик.

Обязанности:

* обнаружение всех дефектов;
* разработка стратегий и планов тестирования;
* осуществление тестирования;
* ответ за качество решения с точки зрения заказчика и будущих пользователей.

Сроки реализации: 02.06.23 - 29.06.23.

Спринты:

1. 02.06.23 - 08.06.23.  
   Цель: разрешить организационные вопросы  
   Задачи:  
   а) создать ТЗ;  
   б) решить, какой тип БД будет использоваться;  
   в) создать прототип интерфейса;  
   г) создать архитектуру приложения.
2. 09.06.23 - 15.06.23.

Цель: создание первой версии продукта

Задачи:

а) создать начальную версию приложения;

б) сформировать картографию;

в) подготовиться к тестированию приложения;

г) исправить/доработать результаты 1-го спринта.

1. 16.06.23 - 22.06.23.

Цель: создание версии продукта с выводом карты

Задачи:

а) создать новую версию интерфейса;

б) сделать прототип приложения с выводом карты;

в) протестировать текущую версию приложения;

г) исправить/доработать результаты прошлых спринтов.

1. 23.06.23 - 29.06.23.

Цель: создание финального продукта

Задачи:

а) создать приложение с заявленным функционалом;

б) протестировать приложение;

в) создание и финальное редактирование документации.